

Programmazione finale  
ANNO SCOLASTICO 2022/2023

Classe: I D - LICEO SCIENTIFICO – Opzioni Scienze applicate  
Docente: **Calabrò Antonino** Materia d'insegnamento: **Informatica**

*L'informatica e il pensiero algoritmico*

- *Il campo di interessi e le finalità propri dello studio dell'informatica*
- *Il ruolo del computer nello studio della disciplina*
- *Il concetto di informazione*
- *Il significato di pensiero computazionale*
- *La definizione di algoritmo*

*La codifica digitale dei dati*

- *Differenza tra rappresentazione analogica e digitale di un dato*
- *Le unità di misura della memoria*
- *Le modalità con cui il computer rappresenta numeri e caratteri*
- *Il significato di pixel e il suo uso nella rappresentazione delle immagini*
- *Le modalità di rappresentazione dei suoni*
- *Il significato dell'operazione di compressione dei dati*

*L'architettura del computer*

- *Differenza tra hardware e software*
- *Le tipologie di computer*
- *Funzionamento della CPU*
- *Memoria centrale e memoria di massa*
- *Le periferiche*

*L'elaborazione di testi*

- *I principali strumenti condivisi dai vari word processor*
- *L'esistenza del cloud computing e la possibilità di collaborazione online*

*L'uso del foglio elettronico*

- *La struttura dell'interfaccia di un foglio elettronico*
- *I principi di funzionamento del foglio elettronico*
- *L'organizzazione in celle*
- *L'uso di formule*

*Programmazione*

- *La struttura dell'interfaccia di un di un sistema di programmazione grafica*
- *I principi di programmazione*
- *Realizzazione di programmi e App*

**Data 06/06/2023**

**Prof. Antonino Calabrò**

---