|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **ISTITUTO D’ISTRUZIONE SUPERIORE “L. NOSTRO/L. REPACI”** **VILLA SAN GIOVANNI (RC)** |

***PROGRAMMA SVOLTO DI INFORMATICA CLASSE TERZA A ITE***

***A.S. 2022 - 2023***

 L’informatica e il problem solving

* L’informatica e il trattamento delle informazioni
* I problemi e il problem solving: la strategia risolutiva
* Risolutore ed esecutore

 Dal problema all’algoritmo

* Il concetto di algoritmo
* Le caratteristiche di un algoritmo
* Rappresentazione degli algoritmi
* Tipi di dato utilizzati in un algoritmo
* Rappresentazione di variabili e costanti

 La programmazione strutturata

* Le istruzioni di un algoritmo: classificazione
* Le strutture di controllo
* La sequenza
* La selezione
* L’iterazione: il costrutto iterativo precondizionale
* Il costrutto iterativo postcondizionale
* Il costrutto iterativo definito

 I linguaggi di programmazione

* Classificazione dei linguaggi di programmazione
* Fasi di sviluppo di un programma
* Compilatori ed interpreti

 La struttura di un programma in C++

* L’ambiente di sviluppo
* Gli identificatori
* Dichiarazione delle variabili e delle costanti
* Le istruzioni di input/output in C++
* Gli operatori
* Le strutture di controllo:
* istruzioni IF, ciclo WHILE, DO…WHILE, FOR
* **ATTIVITA’ DI LABORATORIO**
* Implementazione di algoritmi con la programmazione strutturata attraverso i seguenti software:
* Google documenti
* Flowgorithm
* DEV C++

I Docenti

*Prof.ssa Annamaria Lammendola*

*Prof. Domenico Violante*

Villa San Giovanni 10/06/2022