

Programmazione finale
ANNO SCOLASTICO 2022/2023

Classe: 1 A - ITE

Docente: **Calabrò Antonino** Materia d'insegnamento: **Informatica**

L'informatica e il pensiero algoritmico

- Il campo di interessi e le finalità propri dello studio dell'informatica
- Il ruolo del computer nello studio della disciplina
- Il concetto di informazione
- Il significato di pensiero computazionale
- La definizione di algoritmo

La codifica digitale dei dati

- Differenza tra rappresentazione analogica e digitale di un dato
- Le unità di misura della memoria
- Le modalità con cui il computer rappresenta numeri e caratteri
- Il significato di pixel e il suo uso nella rappresentazione delle immagini
- Le modalità di rappresentazione dei suoni
- Il significato dell'operazione di compressione dei dati

L'architettura del computer

- Differenza tra hardware e software
- Le tipologie di computer
- Funzionamento della CPU
- Memoria centrale e memoria di massa
- Le periferiche

L'elaborazione di testi

- I principali strumenti condivisi dai vari word processor
- La tecnica del mail merge
- L'esistenza del cloud computing e la possibilità di collaborazione online

L'uso del foglio elettronico

- La struttura dell'interfaccia di un foglio elettronico
- I principi di funzionamento del foglio elettronico
- L'organizzazione in celle
- L'uso di formule
- I riferimenti relativi e assoluti
- I diversi tipi di grafici
- Il concetto di modello e di simulazione

Programmazione

- La struttura dell'interfaccia di un di un sistema di programmazione grafica
- I principi di programmazione
- Realizzazione di programmi e App

Data 09/06/2022

Prof. Antonino Calabrò
