

PROGRAMMA SVOLTO DI INFORMATICA
CLASSE QUARTA A ITE
A.S. 2022 - 2023

+ Richiami sulle strutture di dati

- ✓ I vettori
- ✓ I vettori nel linguaggio C++ e JAVA
- ✓ Operazione di caricamento di un vettore
- ✓ Visualizzazione degli elementi di un vettore
- ✓ Le operazioni sui vettori: shift, rotazione, ordinamento e ricerca
- ✓ Ordinamento di un vettore in C++ e JAVA
- ✓ Ricerca di un elemento in un vettore in C++ e JAVA

+ I Sistemi Operativi

- ✓ Sistemi e processi
- ✓ Il file system

+ Programmazione ad oggetti

- ✓ I paradigmi di programmazione
- ✓ Fondamenti di programmazione ad oggetti
- ✓ Incapsulamento, Ereditarietà e Polimorfismo
- ✓ Programmazione visuale: le GUI in JAVA

+ Ingegneria del software

- ✓ Introduzione all'ingegneria del software
- ✓ Il ciclo di vita del software

Attività di Laboratorio

- Implementazione di algoritmi con le strutture di dati attraverso i seguenti software:
 - ✓ Google documenti
 - ✓ Flowgorithm
 - ✓ NetBeans
- Implementazione di GUI attraverso i seguenti software:
 - ✓ Google documenti
 - ✓ NetBeans
- Esercitazioni sulla programmazione a oggetti: implementazione di classi, attributi, metodi ed oggetti attraverso il linguaggio grafico UML.

Villa San Giovanni
05/06/2023

I Docenti
Prof.ssa Annamaria Lammendola
Prof. Domenico Violante