



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "L. NOSTRO - L. REPACI"

VILLA SAN GIOVANNI RC

Via Garibaldi,75 – 89018 – Villa San Giovanni (RC) - Cod. Mecc. RCIS03600Q

Tel. 0965/499481 www.nostrorepaci.edu.it

rcis03600q@istruzione.it - rcis03600q@pec.istruzione.it



Villa san Giovanni, 4/10/2023

Circolare n. 42
Comunicazione n. 25

Agli studenti
Ai docenti di Matematica
Alla Prof.ssa Barbaro
Ai Genitori
Sito Web

Oggetto: Giochi d'Autunno **Modalità online**

Si comunica che giovedì 16 novembre 2023 si terrà, all'interno dell'Istituto, la gara "Giochi d'Autunno" organizzata dal Centro PRISTEM dell'Università "Bocconi" di Milano. La gara si terrà online sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) alle **ore 11.00**.

CATEGORIE. Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono previste in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: CE (per gli allievi di quarta e quinta primaria); C1 (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado); C2 (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado); L1 (per gli studenti di seconda, terza e quarta secondaria di II grado); L2 (per gli studenti di quinta secondaria di II grado).

MODALITÀ DI ISCRIZIONE. La quota di iscrizione per ogni concorrente è di 4 euro. Ogni classe dovrà fornire un elenco con nome, cognome, data di nascita e quota di iscrizione al docente referente, prof.ssa Barbaro Lucrezia, entro il 7 Ottobre 2023.

ALLENAMENTI.

Sulla piattaforma dei giochi matematici <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> saranno disponibili nei giorni prima della gara i testi di alcuni quesiti simili (come grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali concorrenti potranno misurarsi e valutare la loro "forma". Inoltre l'archivio dei giochi presente nel sito <https://giochimatematici.unibocconi.it> offre una vasta gamma, pressoché completa, dei testi relativi alle precedenti edizioni delle nostre gare matematiche. Possono essere anche utili i libri "Atomi, quadrati e camaleonti", a cura di Jacopo Garlasco (euro 8,00) e "Giochi matematici", a cura di Nando Geronimi (euro 12,00) che possono essere richiesti direttamente al Centro PRISTEM (e-mail: pristem@unibocconi.it)

PRIMA DELLA GARA. Alla chiusura delle iscrizioni, ogni singolo concorrente si iscriverà sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) al fine ottenere User e Password per il login. In seguito, sarà comunicato, dal docente referente, un codice con il quale ogni singolo concorrente potrà così partecipare alla gara di giorno 16 Novembre (accedendo a <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it> con le credenziali e il codice comunicato dal docente) tramite PC/tablet/smartphon indicando la categoria e il codice della propria scuola.

Giovedì 16 novembre, i concorrenti collegandosi, cinque minuti prima, sulla piattaforma dei giochi matematici con il PC/tablet/smartphone accederanno ai testi dei problemi e al foglio risposte. Dovranno inviare le soluzioni entro 90 minuti, con modalità che verranno loro comunicate (e che saranno comunque le stesse di quelle del l'allenamento).

RISULTATI E CLASSIFICHE. Alla fine della gara, i concorrenti potranno visionare sul profilo personale della piattaforma il resoconto delle proprie risposte e, il giorno dopo, sul sito <https://giochimatematici.unibocconi.it/> le soluzioni dei quesiti.

I nominativi degli studenti partecipanti saranno comunicati tramite registro elettronico a ciascun coordinatore di classe che avrà cura di annotare la presenza degli stessi fuori aula .

Referente d'Istituto

Prof.ssa Barbaro Lucrezia



Il Dirigente Scolastico
prof.ssa Maristella Spezzano
Firma autografa sostituita a mezzo
stampa ex art.3, c.2 D.Lgs n.39/93